



Missão da Cuca

Criando algoritmos com repetição simples

Materiais necessários



papel



tesoura



cola



canetinhas

A Missão

A Cuca é muito esperta e adora preparar poções mágicas.

Ajude a Cuca a organizar as ações na ordem certa para preparar sua receita.



Os Espaços dos Algoritmos



OBSERVE OS INGREDIENTES



COLOQUE A FOLHA ENCANTADA



COLOQUE O COGUMELO MÁGICO



MISTURE



REPITA O COMANDO "MISTURE" TRÊS VEZES



FINALIZE A MISSÃO

Os Itens



caldeirão



cogumelo mágico



folha encantada

A Simulação



Leia os comandos.



Organize a sequência.



Teste a missão.

Minha Missão

Desenhe, escreva ou conte como você ajudou a Cuca.





Missão do Curupira

Criando algoritmos com repetição simples



Materiais necessários



papel



tesoura



cola



canetinhas

A Missão

O Curupira é o guardião da floresta e tem os pés virados para trás. Ajude o Curupira a cuidar da floresta organizando as ações na ordem certa.



Os Espaços dos Algoritmos



OBSERVE A TRILHA



PEGUE A FOLHA



PLANTE A MUDA



REGUE A MUDA



REPITA O COMANDO "REGUE A PLANTA" TRÊS VEZES



FINALIZE A MISSÃO

Os Itens



folha caída



muda



regador

A Simulação



Leia os comandos.



Organize a sequência.



Teste a missão.

Minha Missão

Desenhe, escreva ou conte como você ajudou o Curupira.



Missão da Iara

Criando algoritmos com repetição simples

Materiais necessários



papel



tesoura



cola



canetinhas

A Missão

A Iara vive nos rios e gosta de cuidar das águas e dos peixes. Ajude a Iara a organizar as ações na ordem certa para proteger o rio.



Os Espaços dos Algoritmos



COLOQUE A PLANTA AQUÁTICA NO RIO



COLOQUE O PEIXINHO NO RIO



COLOQUE A CONCHA AQUÁTICA NO RIO



CANTE



REPITA O COMANDO "CANTE" TRÊS VEZES



FINALIZE A MISSÃO

Os Itens



peixe



planta aquática



concha

A Simulação



Leia os comandos.



Organize a sequência.



Teste a missão.

Minha Missão

Desenhe, escreva ou conte como você ajudou a Iara.





Missão do Lobisomem

Criando algoritmos com repetição simples



Materiais necessários



papel



tesoura



cola



canetinhas

A Missão

O Lobisomem percorre a floresta nas noites de lua cheia. Ajude o Lobisomem a organizar as ações na ordem certa para seguir a trilha com atenção.



Os Espaços dos Algoritmos



ENTRE NA TRILHA



SIGAS AS PEGADAS



UIVE



REPITA O COMANDO "UIVE" TRÊS VEZES



ACHE A LUA CHEIA



FINALIZE A MISSÃO

Os Itens



lua cheia



pegadas



trilha

A Simulação



Leia os comandos.



Organize a sequência.



Teste a missão.

Minha Missão

Desenhe, escreva ou conte como você ajudou o Lobisomem.

